

# The BlenderVR Team

Contact: [blendervr@limsi.fr](mailto:blendervr@limsi.fr)



BlenderVR has been developed by [Dalai Felinto](#), [Damien Touraine](#), [David Poirier-Quinot](#), [Laurent Pointal](#), and [Brian F.G. Katz](#) at [LIMSI](#) (Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'Ingénieur).



BlenderCAVE was developed by [Damien Touraine](#), [David Poirier-Quinot](#), [Laurent Pointal](#), and [Brian F.G. Katz](#) at [LIMSI](#) (Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'Ingénieur).



The project is based on the initial BlenderCave concept of [Jorge Gascón Pérez](#), [Julian Adenauer](#), and [José María Bayona](#) at the [GMRV](#) (Grupo de Modelado y Realidad Virtual).



## Other links

LIMSI-CNRS :

- [LIMSI Website](#)
- [VENISE, the Virtual & Augmented Reality \(V&AR\) research team](#)
- [Audio & Acoustics research team](#)

[Original BlenderCAVE project page](#)

## Work opportunities / Recruitment

[position filled] [Developer blender/blender game engine](#): Half-time freelance/subcontract position, 2014-2015

From:

<https://blendervr.limsi.fr/> - **BlenderVR**

Permanent link:

<https://blendervr.limsi.fr/doku.php?id=about>

Last update: **04/01/2016 13:43**



